Questões objetivas aula 4

1. No Python, são estruturas de decisão, exceto:
2. If
3. If... else
4. If... elif... else
5. While
6. Em um programa, uma estrutura de decisão permite bifurcações a partir de informações fornecidas.
7. Verdadeiro
8. Falso
9. Estruturas de decisão podem ser usadas no desenvolvimento de um programa para experimento animal, por exemplo para recompensar ou não um comportamento do animal experimentado.
10. Verdadeiro
11. Falso